



INDICE 5

Va tout droit et arrête toi devant la filature Chastanier. Le coupable a pressé le pas devant cette belle demeure, **une ancienne magnanerie, ap-pelée aussi filature.** Fais de même et détermine avec ce dernier indice **le coupable !**

Magnan signifie ver à soie dans le sud de la France, cet endroit était donc un lieu où l'on élevait des vers qui produisaient de la soie à partir de leur cocon. Avec cette activité au **XIX^e siècle**, le village va s'enrichir et se transformer : nouvelles routes, reconstruction de l'église en mauvais état, on arrange les remparts abîmés et on embellit les maisons et la fontaine. La fin de la production de soie arrive avec des maladies des vers et la concurrence étrangère.

Numérote dans l'ordre les étapes pour fabriquer de la soie. Pour éliminer le dernier suspect, sache que la première lettre de l'action n° 4 n'est pas dans le prénom du coupable.

- 3 **Étouffage** > Les cocons sont étouffés dans de l'eau bouillante.
- 2 **Décoconnage** > Les cocons sont recueillis à la main.
- 1 **Sériciculture** > On élève les vers à soie. Les oeufs éclosent puis les vers grossissent en mangeant des feuilles de mûrier. Devenus chenilles elles fabriquent leur cocon.
- 6 **Moulinage** > On tort ensemble les fils pour plus de solidité.
- 7 **Dévidage** > On accroche plusieurs fils ensemble pour le rendre plus épais.
- 7 **Décreusage** > On élimine le grès, la colle naturelle qui fait tenir le cocon pour rendre les fils doux.

LES SUSPECTS dans l'affaire de la disparition de la Nymph

GARNIER Fanny
44 ans
Libraire
Aime peindre

DUBOIS Chloé
20 ans
Étudiante
Est myope

CHAZEL Patrick
61 ans
Chercheur
Se déplace à moto

AMALRIC Sophie
39 ans
Avocate
Adore le jus d'ananas

LAMBERT Philippe
52 ans
Architecte
Allergique aux poils d'animaux

PAGES Thibault
26 ans
Marin
Aime jouer aux cartes

Tu as trouvé le coupable ? alors coche son nom !

Vérifie en regardant les solutions...

Solutions des indices et explications ...

Indice 1 : pierre - animaux - boeufs - pompe. La deuxième réponse est animaux. On peut donc éliminer **Philippe Lambert** qui est allergique aux poils d'animaux.

Indice 2 : L'intrus est la poterie. La deuxième lettre du mot est un O. La lettre O apparaît dans « Dubois ». On peut donc éliminer **Chloé Dubois**.

Indice 3 : les lettres restantes forment le mot poterne. C'est une petite porte intégrée dans les remparts qui permet de faire sortir discrètement les habitants du château. La lettre E figure 2 fois dans ce mot, il n'y a pas de E dans « marin ». On peut donc éliminer **Thibault Pages**.

Indice 4 : le décor des chapiteaux comporte des végétaux. Le coupable a entre 36 et 45 ans. On peut donc éliminer **Patrick Chazel** qui a 61 ans.

Indice 5 : n°1 : sériciculture / n°2 : décoconnage / n°3 : étouffage / n°4 : filature / n°5 : dévidage / n°6 : moulinage / n°7 : décreusage / n°8 : tissage. La première lettre de l'action n°4 est un F. Il y a un F dans « Fanny ». On peut donc éliminer **Fanny Garnier**. Le coupable est donc **Sophie Amalric** ! Tu souhaites connaître ses raisons ?

Sophie se rend dans le hall de la mairie mais le secrétariat est fermé. En attendant le personnel, elle sort de son sac une bouteille de jus d'ananas. Maladroite, elle renverse sa bouteille sur la statue. En essayant de la nettoyer, elle la fait tomber. Elle « vole » la nymphe pour la réparer chez elle et espère la ramener en catimini à la mairie mais trop tard ! le vol est déclaré !

Qui élimines-tu enfin comme dernier suspect ?
.....
le coupable se nomme :
.....

Le Saviez-Vous ?

La soie est utilisée pour la création de certains vêtements tels que les chemises, les écharpes, les robes mais on en retrouve aussi dans des choses plus inattendues comme le fil de pêche, les cordes pour instruments de musique et les parachutes !

Définitions des mots :

- Archère :** petite ouverture verticale dans une muraille pour tirer à l'arc ou à l'arbalète.
- Assommoir :** ouverture dans un plafond ou un chemin de ronde qui permet aux défenseurs de jeter des projectiles sur les assaillants.
- Bossage :** ensemble de pierres formant des bosses à la surface d'un mur pour plus de solidité en cas d'attaques.
- Courtine :** muraille qui relie deux tours.
- Créneau :** ouverture au sommet d'un rempart située entre deux merlons qui permet de tirer sur l'ennemi
- Donjon :** tour la plus haute d'un château-fort qui sert d'appartement pour le seigneur et sa famille et qui est le dernier refuge des défenseurs en cas d'attaques.
- Douves :** fossés larges et profonds remplis d'eau autour d'un château qui constituent un obstacle face à des attaques extérieures.
- Herse :** porte grillagée qui bloque les assaillants dans une place forte
- Merlon :** petit mur constituant la partie pleine au sommet d'un rempart situé entre deux créneaux.
- Chapiteau :** élément décoratif au sommet d'une colonne de pierre.
- Vitrail :** panneau de verre formé de verres de différentes couleurs qui bouche une fenêtre et laisse passer la lumière.

LUSSAN

Merci pour ton aide !
Pense à récupérer ton cadeau du Point Information Tourisme !

Point Information Tourisme Lussan
Place des Marronniers 30580 LUSSAN
Tél. : +33(0)4 66 74 55 27
www.luzes-tourisme.com

Idée Originale et conception : Andra Galland, signature à l'Office de Tourisme Pays d'Uzes
Crédit photos : Office de tourisme Pays d'Uzes - Aline Perrier

Graphisme / Illustrations : Stéphan Bagnini - 06 16 78 43 04

Ne pas jeter sur la voie publique

LUSSAN

Quentin & Aline

Jeu d'enquête à Lussan

JEU D'ENQUÊTE À LUSSAN !

« Le mystère de la disparition de la nymphe ! »

Bonjour !

... viens avec nous pour résoudre le mystère de la disparition de la nymphe !

TOP SECRET MISSION

Tu as entre 8 et 12 ans et un esprit aventureux ? Rejoins Aline et Quentin dans leur enquête et aide les à découvrir le coupable !

Comment se déroule cette enquête ?
Tu dois suivre les étapes dans l'ordre chronologique et éliminer un suspect à chacune d'entre elles. À la fin du parcours-jeu, reviens au le Point Information Tourisme et récupère ton cadeau surprise !

Comment faire pour te repérer ?
Le parcours est indiqué au début de chaque indice. Suis bien les indications !

Bon courage et bonne balade !
Tu es prêt(e) ? alors tourne la feuille pour apprendre plein de choses sur le village de Lussan et découvrir l'indice N°1 !

Avant de partir, vérifie que tu es paré(e) pour cette aventure dans le village !

- un crayon/stylo
- une casquette
- une gourde d'eau
- de bonnes chaussures
- une bonne dose de curiosité

Bienvenue à Lussan, paisible village médiéval ! Enfin, paisible pas tant que ça ! Nous nous appelons Aline et Quentin et nous sommes détectives ! Un délit a été commis, nous avons besoin de ton aide, elle nous serait précieuse pour résoudre cette enquête ! Je te propose de lire attentivement la une de ce journal qui relate les faits...

LE PETIT LUSSANAIS

INTERNATIONAL CULTURE POLITIQUE SPORT

VOL D'UNE OEUVRE D'ART
Un vol a eu lieu au cœur de la mairie de Lussan à environ 20 km au nord d'Uzès. Une magnifique nymphe exposée dans le hall a disparu hier, un témoin a vu fuir une personne au loin. La population est sous le choc ! Qui a bien pu faire cela ? p. 3



Nom : Guyot
Prénom : Quentin
Age : 9 ans

Nom : Legrain
Prénom : Aline
Age : 12 ans

Si tu acceptes cette mission, décline ton identité pour être un membre de l'équipe !



INDICE 1

Nom :

Prénom :

Age :

Sors du Point Information Tourisme et va sur ta droite puis tourne encore à droite et rends toi au bout de la rue. Hier soir, le voleur s'est arrêté devant cette fontaine dite Fontasse. Arrête toi et essaie d'en découvrir plus pour éliminer le premier suspect !



Remplis ce texte à trous avec les anagrammes ci-dessous. Tu peux t'aider du panneau informatif à côté de la fontaine ! Apparemment, le 1er suspect à innocenter n'apprécie pas beaucoup la compagnie de la deuxième réponse !

AUXANIM BUESOF
PERRIE POPME

Anagramme : mot formé en changeant de place les lettres d'un autre mot

Cette fontaine en...**PIERRE**...avait pour fonction d'abreuver les.....jusqu'au XIX^e siècle. Le nom de la rue à côté indique que jusque dans les années 1950, des.....s'y rendaient fréquemment car leurs étables étaient situées à proximité. L'édifice est muni d'une.....à balancier qui aspirait l'eau en provenance d'une citerne.

Qui élimines-tu comme suspect ?.....



INDICE 2

Face à la fontaine, va sur ta gauche et longe les remparts, puis sors de l'enceinte en empruntant les escaliers et rends toi à la forge. Le coupable est passé devant cet atelier. Un arrêt s'impose. Tu es ici face à l'ancien atelier du forgeron.

Le forgeron travaille différents métaux comme le fer, l'acier et le plomb pour créer une variété d'objets. Au Moyen-âge, c'est une personne très importante et très respectée car le forgeron est indispensable pour la vie du village.

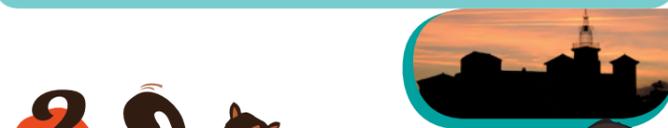
Il crée notamment des outils pour l'agriculture, le déplacement, des armes pour la défense du village. Aujourd'hui, la forge de Lussan est un espace consacré aux artistes qui travaillent le métal.



Entoure l'intrus parmi ces objets fabriqués par le forgeron. La deuxième lettre de cet objet n'apparaît pas dans le nom de famille du 2^{ème} suspect à innocenter.

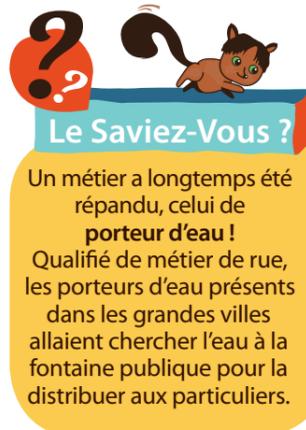


Qui élimines-tu comme suspect ?.....



Le Saviez-Vous ?

Beaucoup de noms de famille ont un lien avec des métiers. Le forgeron appelé auparavant fèvre a ainsi donné les noms Fèvre, Lefèvre mais aussi Faure. Des variantes géographiques existent, Fabre désigne forgeron dans le Midi de la France tandis que c'est le mot Goff en Bretagne.



Le Saviez-Vous ?

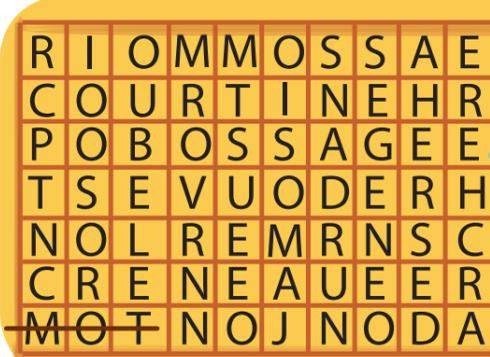
Un métier a longtemps été répandu, celui de porteur d'eau ! Qualifié de métier de rue, les porteurs d'eau présents dans les grandes villes allaient chercher l'eau à la fontaine publique pour la distribuer aux particuliers.



INDICE 3

Rentre à nouveau dans le village direction place du Château et continue tout droit rue Comte d'Audibert puis tourne à droite rue de la Chapelle. Nous savons que le coupable s'est arrêté ici, place du Foirail. Fais donc une halte.

La place du Foirail porte ce nom car elle a accueilli durant des siècles plusieurs foires aux bestiaux par an. Mais cette place fait avant tout partie de l'enceinte du premier château construit au Moyen-âge par les seigneurs de Lussan.



- ARCHERE*
- ASSOMMOIR*
- BOSSAGE*
- COURTINE*
- CRENEAU*
- DONJON*
- DOUVES*
- HERSE*
- MERLON*

Recherche et surligne les mots qui se trouvent à côté de la grille, puis constitue avec les lettres restantes le mot mystère ! Attention, les mots à retrouver peuvent aussi être à l'envers !

Petit indice : on parle du mot mystère sur un panneau informatif sur la place du Foirail. Dans ce mot mystère, une lettre est répétée deux fois. Cette lettre ne figure pas dans le métier du 3^{ème} suspect à innocenter.

ta réponse en 7 lettres :



* Retrouve la définition de ces mots au dos du dépliant

Qui élimines-tu comme suspect ?.....



Le Saviez-Vous ?

Tu as déjà, peut-être, aperçu sur des murailles ou dans une tour des signes géométriques gravés dans la pierre. Cela vient des tailleurs de pierre qui inscrivait une marque qui leur était propre à l'emplacement de leur travail car ils étaient payés « à la tâche ». On appelle cela des marques de tâcherons.



INDICE 4

Poursuis ton chemin tout droit rue Tour des Remparts puis tourne à gauche rue de la Clastre. Continue rue Pierre Mendès-France, prends à droite direction le Point Information Tourisme. Continue tout droit rue de la Ritournelle. Va sur ta gauche et dirige toi vers le temple. Le coupable s'est approché de cet endroit, rentre donc à l'intérieur et respecte le calme du lieu.



Le temple de Lussan réunit des personnes, des protestants qui partagent les mêmes croyances. Ils s'y réunissent notamment pour prier, écouter et discuter de lectures religieuses.

Lussan a aussi une église pour les catholiques. Le catholicisme et le protestantisme sont deux religions du christianisme mais sont différentes par plusieurs aspects.

Regarde attentivement les chapiteaux* du temple et élimine un suspect en cochant la bonne réponse.

Le décor des chapiteaux comporte des animaux ?

Le coupable a entre 18 et 25 ans !

Le décor des chapiteaux comporte des personnages ?

Le coupable a entre 26 et 36 ans !

Le décor des chapiteaux comporte des végétaux ?

Le coupable a entre 37 et 45 ans !

Le décor des chapiteaux comporte des croix ?

Le coupable a entre 46 et 62 ans !

Qui élimines-tu comme suspect ?.....



temple antique



chapiteau



vitrail



voûte



Le Saviez-Vous ?

Un temple a une architecture simple et possède très peu d'éléments décoratifs tandis que les églises possèdent beaucoup de détails sur les vitraux et les sculptures par exemple. Mais, il existe un point commun entre les deux bâtiments : la reprise de certains éléments des temples antiques comme les colonnes et les chapiteaux*.